 CONCEJO DE BOGOTÁ, D.C.	PROCESO CONTROL POLÍTICO	CÓDIGO: CTP-FO-004
	PRESENTACIÓN PROPOSICIONES	VERSIÓN: 01
		FECHA: 14-Nov-2019

PROPOSICIÓN SUSTITUTIVA No. \_\_\_\_\_ DE \_\_\_\_\_

**Facultades:** En ejercicio de las facultades conferidas por la Constitución y la Ley, particularmente, las descritas en el Decreto 1421 de 1993 y en el artículo 85 del Acuerdo Distrital 741 de 2019, en calidad de Concejal de Bogotá D.C. promuevo la siguiente proposición **SUSTITUTIVA** frente al Proyecto de Acuerdo N° 1004 de 2025 *“Por el cual se expide el Presupuesto Anual de Rentas e Ingresos y de Gastos e Inversiones de Bogotá, Distrito Capital para la vigencia fiscal comprendida entre el 1 de enero y el 31 de diciembre de 2026 y se dictan otras disposiciones”* con la finalidad de adicionar el monto de **\$3.147.626.721** al presupuesto de inversión del Instituto Distrital de Recreación y Deporte.

1. Propuesta de modificación


**AUMENTAR** al **INSTITUTO DISTRITAL DE RECREACIÓN Y DEPORTE - IDRD** **\$3.147.626.721** el proyecto de inversión 8154 *“Implementación de los programas de BOGOTÁ DEPORTIVA desde la iniciación hasta el rendimiento en Bogotá D.C”* el concepto O23 en la parte de aportes del Distrito del segmento 211 del artículo 2 del pliego de modificaciones de la ponencia quedando así:

211 INSTITUTO DISTRITAL DE RECREACIÓN Y DEPORTE - IDRD				
		Recursos Administrados	Aportes Distrito	Total
O21	Gastos de Funcionamiento	0	54.394.412.000	54.394.412.000
O23	Inversión	91.649.804.000	<b>398.011.048.721</b>	<b>489.660.852.721</b>
<b>Total Gastos e Inversiones</b>		<b>91.649.804.000</b>	<b>452.405.460.721</b>	<b>544.051.264.721</b>

Así mismo **REDUCIR** del presupuesto de inversión del SECTOR DE GESTIÓN PÚBLICA **\$3.147.626.721** millones del proyecto de inversión 8129 *“Optimización del servicio a la ciudadanía para aumentar la confianza en la administración distrital de Bogotá D.C.”* del DEPARTAMENTO ADMINISTRATIVO DEL SERVICIO CIVIL, disminuyendo el concepto de inversión 023 del segmento 125 del artículo 2 del pliego de modificaciones de la ponencia quedando así:

SECTOR GESTIÓN PÚBLICA - CONSOLIDADO

Recibi. Constanza  
1- Dic- 2025  
10:18am

 CONCEJO DE BOGOTÁ, D.C.	PROCESO CONTROL POLÍTICO	CÓDIGO: CTP-FO-004
	PRESENTACIÓN PROPOSICIONES	VERSIÓN: 01
		FECHA: 14-Nov-2019

		Recursos Distrito	Transferencias Nación	Total
O21	Gastos de Funcionamiento	181.337.531.000	0	181.337.531.000
O23	Inversión	<u>114.569.296.279</u>	0	<u>114.569.296.279</u>
Total Gastos e Inversiones		<u>295.906.827.279</u>	0	<u>295.906.827.279</u>


125 DEPARTAMENTO ADMINISTRATIVO DEL SERVICIO CIVIL DISTRITAL - DASCD

		Recursos Distrito	Transferencias Nación	Total
O21	Gastos de Funcionamiento	21.550.002.000	0	21.550.002.000
O23	Inversión	<u>1.796.170.279</u>	0	<u>1.796.170.279</u>
Total Gastos e Inversiones		<u>23.346.172.279</u>	0	<u>23.346.172.279</u>

2. Justificación

La reducción planteada por la Administración Distrital en el Proyecto de Acuerdo 1004 de 2025 de \$10.034.524.495 afecta la preparación y realización de los eventos deportivos programados. Durante los cuatro años se tenía previsto realizar 8 en total, 3 en el 2025 y 2 en el 2026. Respecto del 2025 apenas va efectivamente realizados un (1) evento deportivo respecto de los programados, implicando un 33% de productos entregados según meta, de conformidad con el informe con corte del 30 de septiembre de 2025. Este proyecto de inversión es de suma importancia pues implican escuelas deportivas, deporte del sector educativo, eSports y Deportes Alternativos, Talento y reserva, Rendimiento deportivo y Deporte con altura, con los servicios y bienes requeridos, personal técnico especializado y apoyado con el programa de Gobernanza que trabaja como enlace con los organismos deportivos en Bogotá, buscando el relevo generacional por medio de la articulación del deporte y enfocado principalmente en el logro de resultados de participación con los deportes de mayor medallería en los Juegos Nacionales y Paranales. En materia de E-Sports, hoy en día con gran relevancia en la juventud, se tenían programado realizar 4 eventos de estos uno en cada año del cuatrienio, donde a 2025 respecto de lo programado va 0% entregado. Es importante garantizar los recursos para la realización de estas competencias pues contribuyen al aprovechamiento de tiempo libre de los adolescentes y jóvenes.

En Colombia, los E-Sports están reconocidos mediante la ley 2507 de 2025 incluyendo dentro del Sistema Nacional del Deporte. Al respecto, el parágrafo 2 del artículo 5 plantea que *“las entidades territoriales deberán realizar el acompañamiento para su reglamentación, reconocimiento y funcionamiento dentro de un plazo máximo de doce (12) meses contados a partir de la entrada en vigencia de la presente Ley.”* A su vez el artículo 8 indica:

 CONCEJO DE BOGOTÁ, D.C.	PROCESO CONTROL POLÍTICO	CÓDIGO: CTP-FO-001
	PRESENTACIÓN PROPOSICIONES	VERSIÓN: 01
		FECHA: 14-Nov-2019

***"ARTÍCULO 8. Fomento territorial. Autorícese al gobierno departamental y municipal para que, dentro de su autonomía territorial, realice la destinación de las apropiaciones presupuestales necesarias para la ejecución de acciones, obras e intervenciones de interés social y utilidad pública que tengan como propósito garantizar y fomentar la práctica de los Deportes Electrónicos (eSports) y en el territorio nacional."***

En esa medida, el Distrito Capital puede garantizar y permitir su funcionamiento con respecto al marco legal destinando los recursos a fin de facilitar su reconocimiento deportivo. Ello priorizando la inversión en "áreas con infraestructura tecnológica limitada y en comunidades con alto índice de vulnerabilidad socioeconómica, garantizando así el acceso equitativo a esta disciplina." (artículo 8 de la ley 2507 de 2025).


La importancia de este reconocimiento deportivo no es minoritario pues "Este último sector ha experimentado un crecimiento explosivo en América Latina, con más de 335 millones de gamers y 70 millones de consumidores regulares de esports en la región". Al respecto, el país no queda atrás respecto de la importancia del sector, en tanto que "Colombia, aunque con menor volumen, destaca por la velocidad de su crecimiento. Más de 87.000 empresas integran su economía cultural, mientras que los programas estatales para animación, videojuegos y contenidos transmedia han financiado proyectos de 123 creadores, con inversiones que superan los \$9.948 millones."

En ese marco, uno de los retos principales de los E-Sports, por los cuales la inversión social goza de mayor significancia es la alfabetización digital, así lo indica el Comité Olímpico Colombiano:

*"El tercer gran reto es la "alfabetización digital", porque todavía en el común se demonizan los e-sports y los videojuegos, como actividades exclusivas de ocio. Los videojuegos y, en especial, los competitivos se han vuelto aliados en el desarrollo de habilidades blandas, desarrollo cognitivo y se usan hasta en terapia física. Hay decenas de estudios que respaldan estas afirmaciones, y desde el*

<sup>1</sup>Bogotá abre las puertas del futuro: Los esports conquistan el primer Catálogo de Cultura, Innovación y Entretenimiento. <https://www.elsiglo21eshoy.com/2025/11/bogota-abre-las-puertas-del-futuro-los.html>

<sup>2</sup>El talento colombiano impulsa el 'boom' de videojuegos en Latinoamérica, un mercado valorado en US\$25.700 millones <https://www.portafolio.co/tecnologia/el-talento-colombiano-impulsa-el-boom-del-videojuego-en-latinoamerica-un-mercado-valorado-en-us-25-700-millones-483720>

 <b>CONCEJO DE BOGOTÁ, D.C.</b>	PROCESO CONTROL POLÍTICO	CÓDIGO: CTP-FO-004
	PRESENTACIÓN PROPOSICIONES	VERSIÓN: 01
		FECHA: 14-Nov-2019

*sector público se debe encontrar la mejor forma de aprovecharlos para la sociedad.”<sup>3</sup>*

En la FICHA EBI 8129 de octubre de 2025 del proyecto de inversión, la misma administración tenía previsto \$8.095.480.000 millones de pesos colombianos para el presupuesto de 2026, en la actual propuesta de la administración están solicitando la suma de \$12.095.516.000 millones de pesos colombianos, esto es, \$4.000.036.000 millones de pesos colombianos a los definidos dentro del proyecto de inversión para 2026. De allí se pueden solicitar los recursos, pues ajustándose a lo planeado por la misma entidad puede remitirse recursos para el correspondiente traslado presupuestal al IDR.D.

Cordialmente,



**JULIAN DAVID RODRÍGUEZ SASTOQUE**  
 Concejal de Bogotá  
 Partido Alianza Verde

<sup>3</sup> ¿Qué son los e-sports?.

<https://olimpiacosol.co/web/tecnologia-los-esports-un-vistazo-a-la-revolucion-digital/>